

HOJA TECNICA

IMPREFIX 320

ARTICULO : 02320

FECHA : 04/04/2013

CARACTERISTICAS GENERALES

- **DESCRIPCIÓN** Barniz de sobre impresión acrílico de base acuosa especial para cartulina y papel. Buen brillo, secado relativamente lento, muy buena resistencia al frote y buen deslizamiento.
- **EQUIPO DE BARNIZADO** Fuente de agua de impresoras offset convencionales o con alcohol, cuerpo barnizador en línea, barnizadora.

DATOS TÉCNICOS

- **SÓLIDOS** 36 % aprox. Estufa 2 horas a 105 °C.
- **VISCOSIDAD DE SUMINISTRO** 50 ± 5 Seg., aprox. Copa Ford #4 a 25 °C (ASTM D-1200)
- **VALOR DE PH** 8.0 – 8.7
- **PESO ESPECIFICO** 1.03 gr/ml, aprox.
- **RESISTENCIA AL BLOQUEO** Buena
- **BRILLO** Bueno
- **SECADO** Mediano

APLICACIÓN

- **DILUCIÓN** Usar tal cual o diluir con agua blanda.
- **SECADO** Aire, aire caliente o infrarrojo.
- **CANTIDAD A APLICAR** 3 – 8 gr. húmedo/m2
- **LIMPIEZA** Limpiar con agua o con Lavafix A3.
- **PREPARACIÓN** Es importante agitar siempre el barniz antes de usar.

Esta información se confecciona con el mejor conocimiento a nuestra disposición. Dado que el uso de este producto no está bajo el control de DB Distribuidora SA, es responsabilidad del usuario determinar lo que constituye un uso seguro para una aplicación o un producto específico.

HOJA TECNICA

OBSERVACIONES

- **ALMACENAMIENTO**
- **RECOMENDACIONES**

Guardar bajo techo. Evite el congelamiento! Mantenerlo lejos de fuentes de calor. Cierre bien el envase luego de usar.

Los barnices al agua secan muy rápido. Lavar con agua inmediatamente los elementos en contacto con el barniz. Con fondos grandes puede ser necesario espolvorear con polvo antirretinte.

ENVASES

Bidones x 20 Kg
Tambores x 200 Kg

0232020
0232030

Contenedores x 1000 Kg 0232050

Esta información se confecciona con el mejor conocimiento a nuestra disposición. Dado que el uso de este producto no está bajo el control de DB Distribuidora SA, es responsabilidad del usuario determinar lo que constituye un uso seguro para una aplicación o un producto específico.